

TOMB RAIDER



CRYSTAL
DYNAMICS



SQUARE ENIX

Inhalt

Einleitung	2
Los geht's	3
Hauptmenü	3
Schwierigkeit	3
Steuerung	3
Multiplayer	3
Das Spiel	4
Bewegungen	4
Karte	4
Lager	4
Survival Instinct	4
Sammelobjekte	5
Kampf	5
Waffen	5
Überlebensfähigkeiten	5
Garantie	7
Kunden-Unterstützung	7

Original: Square Enix - Crystal Dynamics

Deutsche Übersetzung:

Tom - Laraweb

www.laraweb.de

Einleitung

Tomb Raider ist das erste Kapitel in der Geschichte von Lara Croft.

Als das Spiel beginnt, ist Lara Croft eine junge Hochschulabsolventin auf der Suche nach Abenteuer und dem Drang, sich in der Geschichte der Archäologie zu verewigen. Mit ihrer besten Freundin Sam schließt sie sich an Bord des Forschungsschiffes "Endurance" einer Expedition an, deren Ziel die Suche nach dem verschollenen Königreich "Yamatai" ist.

Dieses Königreich wurde irgendwo vor der Küste Japans vermutet, blieb aber seit Jahrhunderten ein Rätsel. Conrad Roth, der Kapitän der Endurance, glaubt an Laras Vermutungen, und lenkt das Schiff in das als gefährlich bekannte Gebiet des "Drachen Dreiecks".

Hier kommt es aber zur Katastrophe, und Lara erkennt den wahren Preis des Abenteuers...



Los geht's

Hauptmenü

Weiter - Spiel fortsetzen an einem von drei Spielständen
Neues Spiel - neues Spiel beginnen in einem von drei Spielständen.
Multiplayer - ruft das Multiplayer-Menü auf.
Extras - freigeschaltete Videos, Concept Art und Character Models.
Optionen - Einstellungen für Anzeige, Audio und das Spiel.
Errungenschaften - zeigt deinen Fortschritt an.
Inhalte zum Herunterladen - erhältliche und gekaufte DLC Angebote.
Square Enix - Zugriff auf deinen Square Enix Account.
Benchmark starten - startet das Benchmark-Programm.
Spiel beenden - Auf Wiedersehen...



Schwierigkeit

Wenn du ein neues Spiel beginnst, kannst du aus drei Schwierigkeiten auswählen: Leicht, Normal und Schwer. Die Feinde sind stärker und Lara ist verletzlich auf Schwer. Die Feinde sind schwächer und Lara ist widerstandsfähiger auf Leicht. Die Schwierigkeit kann jederzeit in den Optionen geändert werden.

Steuerung

Vorwärts	Hoch oder W
Zurück	Runter oder S
Links	Links oder A
Rechts	Rechts oder D
Gehen	Strg
Springen	Leertaste
Ausweichen/Rollen	Umschalt
Aktion	E
Nahkampf	F
Survival Instinct	Q
Schulterwechsel	C
Zoom	Y
Karte	Tabulator
Feuern	Linke Maustaste
Zielen	Rechte Maustaste
Alternativ Feuern	Mittlere Maustaste
Nachladen	R
Nächste Waffe	nach oben scrollen
Vorherige Waffe	nach unten scrollen
Bogen	1
Pistole	2
Schrotflinte	3
Gewehr	4

Multiplayer

Kriechen	C
Sprint (halten)	Umschalt
Punktetafel	Tabulator

Das Spiel

Bewegungen

Die Bewegungen sind flüssig und natürlich. Drücke die Richtungstasten, um Lara in die gewünschte Richtung zu bewegen. Lara bewegt sich voran und interagiert nahtlos mit der Umgebung. Sie klettert, kriecht oder geht in Deckung ohne zusätzlichen Tastendruck. Um ihr Ziel zu erreichen, muß Lara oft klettern, springen und kriechen, während sie die Insel durchquert.

Lara ist eine ausgezeichnete Bergsteigerin, die im Verlauf ihres Abenteuers Fähigkeiten und Werkzeuge erlangt, um gefährliche Klippen und Wände zu meistern. Wenn eine Kante oder Plattform in Reichweite ist, bewegt sich Lara mit einem einfachen Tastendruck darauf zu. Lara kann auch an flachen vertikalen Hindernissen hinauf klettern, die mit einem normalen Sprung unerreichbar sind. Manchmal verliert Lara an einer instabilen Kante den Halt, solche Stellen werden mit einem Handlungs-Symbol angezeigt. Drücke die Handlungstaste, um Lara aus ihrer gefährlichen Lage zu befreien. Während Lara klettert, muß sie sich manchmal an bestimmten Stellen fallen lassen. Drücke dazu die Ausweichen-Taste, und wenn sich darunter ein Kante befindet, wird Lara danach greifen.

Karte

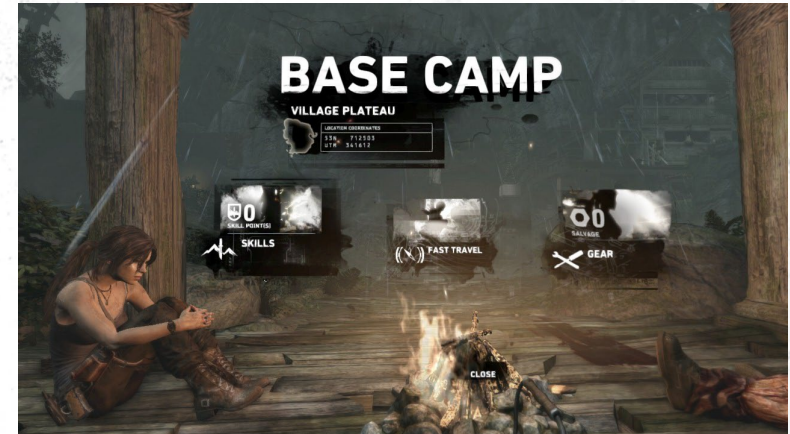
Du kannst jederzeit die Status-Menü Taste drücken, um die Karte und die Einsatzziele anzuzeigen. Du siehst, wo sich Lara befindet, was ihr nächstes Einsatzziel ist, den Status des Gebiets sowie weitere nützliche Informationen über die Gegend. Ein Diamant-Symbol zeigt auf der Karte das nächste Einsatzziel an. Dieses Symbol kann auch sichtbar gemacht werden, indem man während des Spiels den Survival Instinct aktiviert.

Wichtige Orte und Gegenstände wie Lager, Gräber, Relikte und Dokumente erscheinen auf der Karte, nachdem du sie gefunden oder aufgenommen hast. Indem du eine Schatzkarte findest oder ein Bonusgrab meisterst, kannst du diese Objekte bereits vorher auf der Karte sichtbar machen.

Beim Betrachten der Karte kannst du dich mit Steuerungstasten weiter bewegen. Mit der Zoom-Taste kannst du zwischen dem aktuellen Gebiet und der gesamten Insel umschalten. Mit der Zentrieren-Taste springt die Karte auf Laras Standpunkt. Du kannst auch einen Wegpunkt setzen, indem du den Cursor auf einen Punkt auf der Karte bewegst, und auf "Wegpunkt setzen" klickst. Der Wegpunkt erscheint auf der Karte, und im Spiel als blaue Licht-Säule, wenn du den Survival Instinct aktivierst.

Lager

Über die gesamte Insel sind mehrere Lager verstreut, die Lara während ihrer Reise eine Vielzahl von Möglichkeiten eröffnen. Es gibt zwei Arten von Lagern, Tageslager und Schnellreiselager. Tageslager sind auf der Karte durch ein Lagerfeuer gekennzeichnet, während Schnellreiselager durch ein Zelt dargestellt werden. In beiden Lagern kann Lara mit ihren Fähigkeitspunkten neue Fähigkeiten erwerben, und mit ihrem Bergungsgut Verbesserungen an ihrer Ausrüstung vornehmen. Schnellreiselager erlauben es, bereits besuchte Lager aufzusuchen, um die Gegend erneut zu erforschen.



Survival Instinct

Lara hat ein scharfes Auge für Überlebensstrategien, wodurch sie Gegenstände und Etappenziele erkennt, oder Entscheidungen treffen kann, was als nächstes zu tun ist. Durch aktivieren des Survival Instincts wird alles hervorgehoben, was benutzt oder angegriffen werden kann, und es wird eine Lichtsäule für das Einsatzziel angezeigt.

Sammelgut

Auf der Insel warten viele Schätze darauf, entdeckt zu werden. Durch finden von Relikten, Dokumenten und GPS Caches erhält Lara Erfahrungspunkte und erfährt mehr über die Geschichte und aktuellen Aktivitäten der Insel. Alle bereits gefundenen Gegenstände werden im Status Menü angezeigt.

Zusätzlich kann Lara Munitionskisten, Nahrung und Bergungsgut finden. Munitionskisten versorgen Lara mit Munition für ihre verschiedenen Waffen, Nahrung bringt zusätzliche Erfahrungspunkte, und Bergungsgut stellt Rohmaterial bereit für die Verbesserung ihrer Waffen.

Kampf

Lara strandet auf der Insel ohne jegliche Kampferfahrung, aber sie erlernt schnell zu überleben. Lara hat eine Auswahl an Waffen, kämpft "Mann" gegen Mann, oder verdeckt gegen feindselige Inselbewohner. Durch ihren Gewinn an Erfahrung erhält Lara neue Waffen sowie Fähigkeiten, die es ihr erlauben, sich den harten Herausforderungen zu stellen, mit denen sie konfrontiert wird.



Waffen

Während Lara ihre Fähigkeiten verbessert und die Insel erkundet, muß sie Ausrüstung sammeln und vervollkommen, um ihr das Überleben zu ermöglichen. Einige Ausrüstung erhält sie im Verlauf der Geschichte, aber die meisten verbesserten Waffen müssen durch finden von Bergungsgut und Waffenteilen sowie Zusammenbau in Lagern hergestellt werden. Laras primäre Waffen sind Bogen, Pistole, Schrotlinte und Gewehr. Sie dienen verschiedenen Zwecken, und ermöglichen im Kampf unterschiedliche Taktiken. Zusätzlich trägt Lara eine Axt, die sowohl Erkundung als auch Verteidigung ermöglicht.



Überlebensfähigkeiten

Während ihrem Aufenthalt auf der Insel ist Lara gezwungen, zu einer Kämpferin zu werden, und Fähigkeiten zu erlernen, in einer feindlichen Umgebung zu überleben. Diese Fähigkeiten werden durch Erfahrungspunkte freigeschaltet, die man für beenden von Aufgaben und sammeln von Gegenständen erhält. Es gibt drei Arten von Fähigkeiten: Überleben, Jäger und Kämpfer. Überlebensfähigkeiten verbessern Laras Wahrnehmung der Umgebung, und die Nutzung von Ressourcen. Jäger-Fähigkeiten helfen, Feinde mit Waffen zu bekämpfen. Kämpfer-Fähigkeiten verbessern den Nahkampf. Viele dieser Fähigkeiten sind erst nutzbar, wenn Lara einige grundlegenden Fähigkeiten erworben hat.

NEVER SETTLE



A survivor is *born*.

Start your adventure optimized
for AMD Radeon™

www.tombraider.com

#tombraider

TOMB RAIDER

CRYSTAL
DYNAMICS

SQUARE ENIX



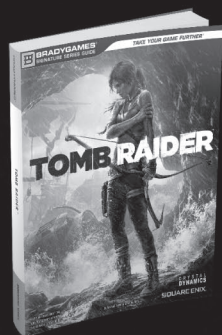
Tomb Raider © SQUARE ENIX, Ltd. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. Lara Croft, Tomb Raider, Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo, Eidos and the Eidos logo are trademarks of SQUARE ENIX, Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved. ©2012 Red 5 Studios, Inc. All Rights Reserved. © 2012. Advanced Micro Devices, Inc. All rights reserved. AMD, the AMD Arrow logo, Radeon and combinations thereof are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Microsoft, Windows and DirectX are registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other jurisdictions. Other names are for informational purposes only and may be trademarks of their respective owners. Product photos are for illustrative purposes only. Actual product may not be exactly as shown.

THE OFFICIAL TOMB RAIDER STORE is here ▼

TOMBRAIDER.COM/STORE

GEAR UP TODAY.
LOG ON FOR EXCLUSIVE
APPAREL - ART - COLLECTIBLES - ETC

TOMB RAIDER



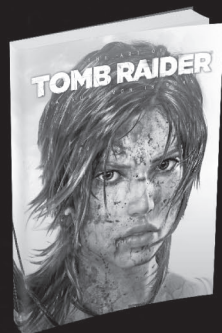
TAKE YOUR GAME FURTHER WITH OFFICIAL PRODUCTS FROM BRADYGAMES!

Signature Series Strategy Guide

Complete coverage of the game from start to finish, including Challenge Tombs and Multiplayer! Includes an exclusive DLC multiplayer character, the Scavenger Scout!

Limited Edition Strategy Guide

Deluxe hardcover guide with all the great content of the Signature Series and more! Includes two exclusive DLC multiplayer characters, the Scavenger Scout and Scavenger Executioner!



A Survivor is Born: The Art of Tomb Raider

With stunning visuals and in-depth commentary, this high-quality art book explores the compelling world of *Tomb Raider*.

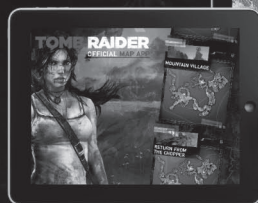
iBook Digital Format

The perfect digital companion to *Tomb Raider*. Get all the content of the print guide in the interactive iBooks 2 format. Includes imbedded videos, clickable screenshots and more!



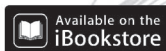
Interactive Map App

This fully interactive map app gives you everything you need to reveal all of the game's multiple collectibles and challenges!



CRYSTAL
DYNAMICS

SQUARE ENIX.



Tomb Raider © Square Enix Ltd. 2013. Square Enix and the Square Enix logo are registered trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. Lara Croft, Tomb Raider, Crystal Dynamics, and the Crystal Dynamics logo are trademarks of Square Enix Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

LIMITED WARRANTY

The following warranty and support information applies only to customers in the United States and Canada, and only to original consumer purchasers of products covered by this warranty.

LIMITED WARRANTY

Square Enix, Inc. ("SEI") warrants to the original purchaser of the enclosed product (the "Product") that the media containing the Product (which includes any replacement media provided under this warranty) will be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase (the "Warranty Period"). SEI's entire liability and your exclusive remedy under this limited warranty shall be, at SEI's option, repair or replacement, without charge, of the whole or affected portion of any Product that proves to be defective in material or workmanship during the Warranty Period.

EXCLUSIONS FROM WARRANTY

This warranty applies only to defects in factory materials and factory workmanship. Any condition caused by abuse, unreasonable use, mistreatment, neglect, accident, improper operation, destruction or alteration, or repair or maintenance attempted by anyone other than SEI is not a defect covered by this warranty. Parts and materials subject to wear and tear in normal usage are not covered by this warranty.

IMPLIED WARRANTIES AND INCIDENTAL AND CONSEQUENTIAL DAMAGES

Under state or provincial law, you may be entitled to the benefit of certain implied warranties. ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, WILL CONTINUE IN FORCE ONLY DURING THE WARRANTY PERIOD. Some states and provinces do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so the above limitation may not apply to you.

NEITHER SEI NOR YOUR RETAIL DEALER HAS ANY RESPONSIBILITY FOR ANY INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RELATING TO YOUR USE OF THE PRODUCT, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY DAMAGES FOR LOSS OF DATA OR LOSS OF PROFIT, OR FOR ANY INCIDENTAL EXPENSES, LOSS OF TIME, OR INCONVENIENCE.

As some states and provinces do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damage, the foregoing limitation or exclusion may not apply to you.

HOW TO OBTAIN WARRANTY SERVICE

To obtain warranty service, please send the defective Product, together with a copy of your original sales receipt, your return address, name and telephone number, should contact be necessary, and a brief note describing the defect to SEI at the following address:

Square Enix, Inc., Customer Warranty, 999 N. Sepulveda Blvd., 3rd Floor, El Segundo, CA, 90245

THE DEFECTIVE PRODUCT MUST BE POSTMARKED WITHIN NINETY (90) DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE. PROOF OF PURCHASE IN THE FORM OF A DATED RECEIPT MUST BE INCLUDED TO OBTAIN WARRANTY SERVICE.

The shipping costs for sending the defective Product to SEI is a sole responsibility of the Customer. SEI will not be liable for any damage or loss that occurs during shipping. To minimize loss during shipping, you may opt to use a tracking method when shipping.

CUSTOMER SUPPORT

If you have warranty questions, or require technical or customer support, please visit:

www.square-enix.com/na/support

There you will be able to contact a representative live through our chat support system, view our hours of operation and review additional support details. You can also contact Customer Support at 310-846-0345. Please note that toll charges do apply when contacting us through phone support. For toll free service, please contact us through chat support or email.

**FOR INFORMATION AND SERVICES BY SQUARE ENIX, INC., GO TO
WWW.SQUARE-ENIX.COM/NA**

NOTICE: The Product, this manual, and all other accompanying documentation, written or electronic, are protected by United States copyright law, trademark law and international treaties. Unauthorized reproduction is subject to civil and criminal penalties. All rights reserved.

fmod

Scaleform

QUAZAL
CONNECTING PLAYERS

Tomb Raider © 2013 SQUARE ENIX LTD. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. LARA CROFT, TOMB RAIDER, CRYSTAL DYNAMICS, the CRYSTAL DYNAMICS logo, EIDOS, and the EIDOSMONTREAL logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Ltd. All rights reserved. Uses FMOD Ex Sound System by Firelight Technologies. Uses Scaleform Gfx © 2013 Scaleform Corporation. This product contains copyrighted material owned and/or distributed under authority by QUAZAL Technologies, Inc. © 1999-2013, QUAZAL Technologies, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.