



HAUPTMENÜ

Drücken Sie im Titelschirm eine beliebige Taste, um das Hauptmenü aufzurufen. Hier stehen folgende Optionen zur Auswahl:

KAMPAGNE	Spielen Sie die Kampagne als Colonial Marine.
VERSUS	Schließen Sie sich mit anderen Colonial Marines zusammen oder löschen sie diese als Xenomorph aus.
WAFFEN-AUFRÜSTUNGEN	Passen Sie Ihre Waffen mit Erweiterungen und benutzerdefinierten Anstrichen an.
LOGBUCH	Sehen Sie sich Spezialprojekte, Aufzeichnungen, Herausforderungen und Erfolge an.
EINSTELLUNGEN	Passen Sie verschiedene Spieleinstellungen an: <ul style="list-style-type: none">• STEUERUNG – Ändern Sie Controller-Einstellungen.• VIDEO – Passen Sie die Helligkeit an.• AUDIO – Stellen Sie die Audio-Abmischung, Chat-Optionen und Untertitel ein.
EXTRAS	Hier haben Sie Zugriff auf Folgendes: <ul style="list-style-type: none">• SHIFT-CODE – Greifen Sie auf Ihr Gearbox Software Shift-Konto zu, um Codes zum Freischalten und mehr einzugeben.• MITWIRKENDE – Sehen Sie sich die Mitwirkenden des Herausgebers und Entwicklers an.
INHALTE ZUM HERUNTERLADEN	Suchen Sie nach verfügbaren Inhalten zum Herunterladen.



MEHRSPIELER

Spielen Sie online im Mehrspielermodus. Sie können außerdem lokal spielen, indem Sie mehrere PCs über LAN miteinander verbinden.



CO-OP-KAMPAGNE

Bis zu 4 Spieler können gemeinsam eine Kampagne spielen. Spieler können jederzeit beitreten oder aussteigen, allerdings muss der Host anwesend sein, damit das Spiel aktiv bleibt.



VERSUS

Spielen Sie einen Teamkampf mit zwei Runden, bei dem die Teams abwechselnd als Marines und Xenomorphe gegeneinander kämpfen.

Bestimmen Sie einen Spielmodus und eine Karte und wählen Sie ‘Spiel suchen’, um automatisch in ein Spiel geschickt zu werden. Der Netzwerkmodus kann im Menü Fortgeschrittene Optionen angepasst werden.

VERNICHTUNG	Das Marine-Team muss die Xeno-Eier zerstören, während das Xeno-Team versucht, dies zu verhindern. Sie spielen um die höchste Anzahl der zerstörten Eier. 6 gegen 6.
FLUCHT	Das Marine-Team muss aus dem mit Xenomorphen verseuchten Gebiet fliehen. Sie spielen um die schnellste Zeit zum Ziel. 4 gegen 4.
ÜBERLEBENDER	Das Marine-Team muss die Angriffe der Xenos überstehen, bis die Zeit abgelaufen ist. 4 gegen 4.
TEAM DEATHMATCH	Zwei gegnerische Teams töten feindliche Spieler, um Punkte zu verdienen. 5 gegen 5 (Privat: 6 gegen 6).

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf

www.sega.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

0800-1844575 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus Österreich:

0800-292235 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

0800-564903 (Kostenlos)

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantiert Ihnen, dem ursprünglichen Käufer dieses Spiels (gemäß den unten beschriebenen Begrenzungen), dass dieses Spiel bei normalem Gebrauch im Wesentlichen 90 Tage ab dem Erstkaufdatum wie in der beiliegenden Anleitung beschrieben funktioniert. Diese begrenzte Garantie verleiht Ihnen bestimmte Rechte. Außerdem stehen Ihnen eventuell positive oder andere Rechte unter Ihrer örtlichen Rechtsprechung zu.

GARANTIEBEGRENZUNGEN: Diese begrenzte Garantie gilt nicht bei geschäftlicher oder gewerblicher Verwendung des Spiels und/oder tritt außer Kraft, wenn die aufgetretenen Schwierigkeiten auf Unfälle, Missbrauch, Viren oder unsachgemäße Anwendung oder Manipulation Ihrerseits oder seitens einer in Ihrem Namen handelnden Person nach dem Kauf zurückzuführen sind.

GARANTIEANSPRÜCHE: Treten innerhalb der Garantiezeit Probleme auf, geben Sie das Spiel zusammen mit einer Kopie des Originalkaufbelegs, der Originalverpackung und allen beiliegenden Dokumenten sowie einer Beschreibung der aufgetretenen Schwierigkeiten dem Händler zurück, oder wenden Sie sich an den technischen Kundendienst (Details hierzu sind dem Handbuch zu entnehmen), der Ihnen den Rückgabevorgang beschreibt. Der Händler oder SEGA hat nun die Wahl, das Spiel entweder zu reparieren oder zu ersetzen. Ersatzspiele erhalten eine Garantie für die verbleibende Zeit der ursprünglichen Garantie bzw. von 90 Tagen, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist. Sollte das Spiel aus irgendeinem Grund nicht repariert oder ersetzt werden können, haben Sie Anspruch auf Schadenersatz in Höhe des Betrages, den Sie beim Erwerb dieses Spiels bezahlt haben. Oben genannte Mittel (Reparatur, Ersatz oder begrenzter Schadenersatz) sind Ihre ausschließlichen Rechtsmittel.

BEGRENZUNGEN: IM VOLLEN VOM GESETZ VORGESCHRIEBENEN UMFANG SIND WEDER SEGA NOCH SEINE HÄNDLER ODER LIEFERANTEN FÜR JEDGLICHE SPEZIELLEN ODER ZUFÄLLIGEN SCHÄDEN, SCHÄDEN AN EIGENTUM, GEWINNVERLUSTE, DATENVERLUSTE, SCHÄDEN AN COMPUTER ODER KONSOLE, VERLUST ERWARTETER ERSPARNISSE, GESCHÄFTSMÖGLICHKEITEN ODER GESCHÄFTSWERTE HAFTBAR, DIE DIREKT ODER INDIREKT AUS DEM BESITZ, DER BENUTZUNG ODER FUNKTIONSSTÖRUNGEN DIESES SPIELS RESULTIEREN, AUCH WENN SEGA VON DER MÖGLICHKEIT EINES SOLCHEN VERLUSTES UNTERRICHTET WURDE. DIE HAFTUNG FÜR DURCH SEGAS FAHRLÄSSIGKEIT HERVORGERUFENE UNTERSCHLAGUNG, TOD ODER VERLETZUNG EINER PERSON WIRD NICHT AUSGESCHLOSSEN ODER EINGESCHRÄNKT.

Sofern nicht anders angegeben, sind alle im Spiel genannten Firmen, Organisationen, Produkte, Personen und Ereignisse fiktiv und haben keinerlei Bezug zu tatsächlichen Firmen, Organisationen, Produkten, Personen und Ereignissen, noch sollte ein solcher Bezug hergestellt werden.

© SEGA. SEGA und das SEGA-Logo sind entweder Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der SEGA Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die unerlaubte Vervielfältigung, Bearbeitung, Verleih, Ausleihe, Vertreibung, Auszugnahme, Wiederverkauf, Vermietung, Ausstrahlung, öffentliche Vorführung oder Übertragung jeglicher Art dieses Spiels oder beiliegender Dokumente oder Teilen hiervon ist ohne die ausdrückliche Zustimmung von SEGA untersagt, ohne dass die unter das Urheberrecht fallenden Bestimmungen dadurch eingeschränkt werden.

SEGA®



gearbox
software



/aliensgames



Aliens: Colonial Marines, Alien, Aliens, Alien 3™ & © 2013 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox film Corporation. Aliens: Colonial Marines game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. © 2013 Gearbox Software, LLC. Gearbox Software and the Gearbox Software logo are trademarks of Gearbox Software, LLC.

DOWNLOAD-CODE:

MAN-S143-GE

gearbox
software



SEGA®



Gesundheitshinweise

Benutze diese Software in einem gut beleuchteten Raum und stelle eine ausreichende Entfernung zum Monitor oder Fernschirmsicher, um deine Augen nicht zu sehr zu belasten. Lege jede Stunde eine Pause von 10 bis 20 Minuten ein und höre mit dem Spielen auf, wenn du müde oder nicht ausgeschlafen bist. Zu langes Spielen oder eine zu geringe Entfernung zum Bildschirm kann zu einer Verschlechterung des Sehvermögens führen. In seltenen Fällen kann eine Stimulierung durch starkes Licht oder Blinken bei der Benutzung von Monitoren oder Fernschirmschirmen zu vorübergehenden Muskelzuckungen oder Bewusstseinsverlust führen. Leidest du unter einem dieser Symptome, wende dich vor der Benutzung dieses Spiels an einen Arzt. Kommt es bei der Benutzung dieses Spiels zu Schwindelgefühlen, Unwohlsein oder Übelkeit, brich das Spiel sofort ab. Wende dich an einen Arzt, wenn die Symptome anhalten.

Produktpflege

Achte darauf, dass die Spiel-Disk bei der Handhabung nicht verkratzt oder schmutzig wird. Bitte biege die Disk nicht und versucht nicht, das Loch in der Mitte zu vergrößern. Verwende zur Reinigung der Disk ein weiches Tuch, wie etwa ein Brillenputztuch. Führe das Tuch in einer sanften Kreisbewegung vom Loch in der Mitte zum Rand hin. Reinige die Disk nie mit Farbverdünner, Benzol oder anderen starken Chemikalien. Klebe keine Etiketten auf die Disk und beschreibe sie nicht. Bewahre die Disk in der Originalverpackung auf. Bewahre die Disk nicht in heißen oder feuchten Bedingungen auf.

SEPTIMA®

BEKÄMPFE DEINE ANGST!

ALIENS: COLONIAL MARINES SPIELT 17 WOCHEN NACH DEM SCI-FI-MEISTERWERK AUS DEM JAHR 1986 UND BRINGT SIE ZURÜCK AN DEN ATEMBERAUBENDEN SCHAUPLATZ DES FILMKLASSIKERS.

ALS DIE MANNSCHAFT DER USS SEPHORA DURCH DAS NOTSIGNAL VON CPL. DWAYNE HICKS ALARMIERT WIRD UND EIN SUCH- UND RETTUNGSTEAM AUSSENDET, WIRD SCHNELL DEUTLICH, DASS ETWAS NICHT STIMMT. DIE USS SULACO - DAS SCHIFF, AUF DEM SICH ELLEN RIPLEY, HICKS UND NEWT BEFANDEN – IST IN DER UMLAUFBAHN ÜBER LV-426, UND NICHT ÜBER DEM PLANETEN FURY-161, WIE EIGENTLICH GEPLANT. DIE MARINES DER SEPHORA UNTERSUCHEN DAS SCHIFF UND STOSSEN AUF DUBIOSE MACHENSCHAFTEN DER FIRMA WEYLAND-YUTANI...

GELINGT ES DEN MARINES, ALLES AUFZUDECKEN UND WEYLAND-YUTANI DAS HANDWERK ZU LEGEN, EHE ALLES ZU SPÄT IST?

PC-STEUERUNG <MARINE>

LT Primärfeuer

RT Zoom

Nächste Waffe

Q

W

E

R

T

Z

U

↓

A

S

D

F

G

H

↑

Y

X

C

V

B

N

Strg

Alt

Leertaste

Die Steuerung lässt sich im Menü Einstellungen ändern.

BEWEGEN	Drücken Sie die W-Taste, um sich vorwärts zu bewegen und die S-Taste, um sich rückwärts zu bewegen.
LAUFEN	Drücken Sie die Alt-Taste, um zu laufen.
ZUM SPRECHEN DRÜCKEN	Drücken Sie die Mausrad-Taste zum Chatten auf Tastendruck.
SEITWÄRTS	Drücken Sie die A-Taste zum Ausweichen nach links und die D-Taste zum Ausweichen nach rechts.
SPRINT	Drücken Sie die linke Umschalttaste in der Bewegung, um zu sprinten.
UMDREHEN/ ANSEHEN	Bewegen Sie die Maus zum Umdrehen/Ansehen.
SPRINGEN	Drücken Sie die Leertaste, um zu springen.
PROVOZIEREN	Drücken Sie die U-Taste, um Ihren Gegner zu provozieren.
HOCKE	Drücken Sie die C-Taste, um in die Hocke zu gehen.
PRIMÄRFEUER	Drücken Sie die linke Maustaste, um mit dem Primärfeuer der aktuellen Waffe anzugreifen.
SEKUNDÄRFEUER	Drücken Sie die F-Taste, um mit dem Sekundärfeuer der aktuellen Waffe anzugreifen.
NAHKAMPF	Drücken Sie die V-Taste, um einen Nahkampfangriff auszuführen.
NACHLADEN	Drücken Sie die R-Taste, um Ihre Waffe nachzuladen. Denken Sie daran, dass Sie mit Ausnahme der Seitenwaffe nur über eine begrenzte Menge Munition verfügen.

ZOOM	Halten Sie die rechte Maustaste, um zu zoomen und Ihre Waffe präzise auszurichten.
ZOOM ÄNDERN	Drücken Sie die Z-Taste, um die Zoom-Stufe zu ändern (nur bei bestimmten Visieren verfügbar).
WAFFENAUSWAHL	Drücken Sie die B-Taste, um eine Waffe auszuwählen.
PRIMÄRWAFFE AUSWÄHLEN	Drücken Sie die 1-Taste, um eine Primärwaffe auszuwählen.
SEKUNDÄRWAFFE AUSWÄHLEN	Drücken Sie die 2-Taste, um eine Sekundärwaffe auszuwählen.
SEITENWAFFE AUSWÄHLEN	Drücken Sie die 3-Taste, um die Seitenwaffe auszuwählen.
TAKTISCHE WAFFE AUSRÜSTEN	Drücken Sie die G-Taste, um taktische Waffen wie z.B. Granaten auszurüsten.
NÄCHSTE WAFFE	Scrollen Sie das Mousrad nach oben/unten, um die aktuelle Waffe zu wechseln.
BEWEGUNGSSENSOR	Drücken Sie die Q-Taste, um den Bewegungssensor anzuzeigen, mit dem Sie Verbündete, Feinde und das unmittelbare Ziel ausfindig machen können.
VERWENDEN	In vielen Situationen wird ein kurzer Hinweis angezeigt, der Sie zu verschiedenen Aktionen auffordert – einen Gegenstand aufheben, eine Tür öffnen oder einen Feind abschütteln. Drücken Sie die E-Taste, um diese Aktion auszuführen.
TASCHENLAMPE	Drücken Sie die X-Taste, um die Taschenlampe ein- bzw. auszuschalten.

PC-STEUERUNG <XENOMORPH>

LT Primärangriff

RT Sekundärangriff

Q

W

E

R

T

Z

U

↓

A

S

D

F

G

H

↑

Y

X

C

V

B

N

Strg

Alt

Leertaste

Im Versus-Modus können Sie auch als Xenomorph spielen. Die Steuerung lässt sich im Menü Einstellungen ändern.

BEWEGEN	Drücken Sie die W-Taste, um sich vorwärts zu bewegen und die S-Taste, um sich rückwärts zu bewegen.
LAUFEN	Drücken Sie die Alt-Taste, um zu laufen.
SEITWÄRTS	Drücken Sie die A-Taste zum Ausweichen nach links und die D-Taste zum Ausweichen nach rechts.
SPRINT	Drücken Sie die linke Umschalttaste in der Bewegung, um zu sprinten.
UMDREHEN/ANSEHEN	Bewegen Sie die Maus zum Umdrehen/Ansehen.
SPRINGEN	Drücken Sie die Leertaste, um zu springen.
WANDKLETTERN	Drücken Sie die Strg-Taste, um an Wänden entlangzuklettern.
GEZIELTER SPRUNG	Drücken Sie die F-Taste für einen zielgerichteten Sprung.
VERWENDEN	Ab und an treffen Sie auf kleine Öffnungen, durch die nur Xenomorphe passen, erkenntlich an einem kurzen Hinweis. Drücken Sie die E-Taste, um einzutreten.
PRIMÄRANGRIFF*	Drücken Sie die linke Maustaste, um mit dem Primärangriff anzugreifen.
SEKUNDÄRANGRIFF*	Drücken Sie die rechte Maustaste, um mit dem Sekundärangriff anzugreifen.
FÄHIGKEIT EINSETZEN*	Drücken Sie die Q-Taste, um eine Fähigkeit einzusetzen.
FAUCHEN	Drücken Sie die U-Taste, um zu fauchen.

PC-STEUERUNG <SONSTIGE>

PAUSE	Drücken Sie die Esc-Taste, um das Spiel zu pausieren.
STATISTIK /ZIELE	Halten Sie die Tab-Taste gedrückt, um das aktuelle Ziel anzusehen. Im Versus-Modus wird die Statistik angezeigt.
TEAM-CHAT	Drücken Sie die Y-Taste für den Team-Chat.
GLOBALER CHAT	Drücken Sie die T-Taste für den globalen Chat.

02 ALIENS: COLONIAL MARINES

03 ALIENS: COLONIAL MARINES

04 ALIENS: COLONIAL MARINES

05 ALIENS: COLONIAL MARINES